



Вклад
в будущее
СБЕР

ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ ВОКРУГ НАС







ЧТО



**ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ
УМЕЕТ ДЕЛАТЬ В ЭТОЙ ОБЛАСТИ?**





УПРОЩАЕТ ДОСТУП К ИНФОРМАЦИИ И СТРУКТУРИРУЕТ ДАННЫЕ

Ответы по запросу
«Искусственный
интеллект», которые
нашла система

Источник: [wolframalpha.com](https://www.wolframalpha.com)

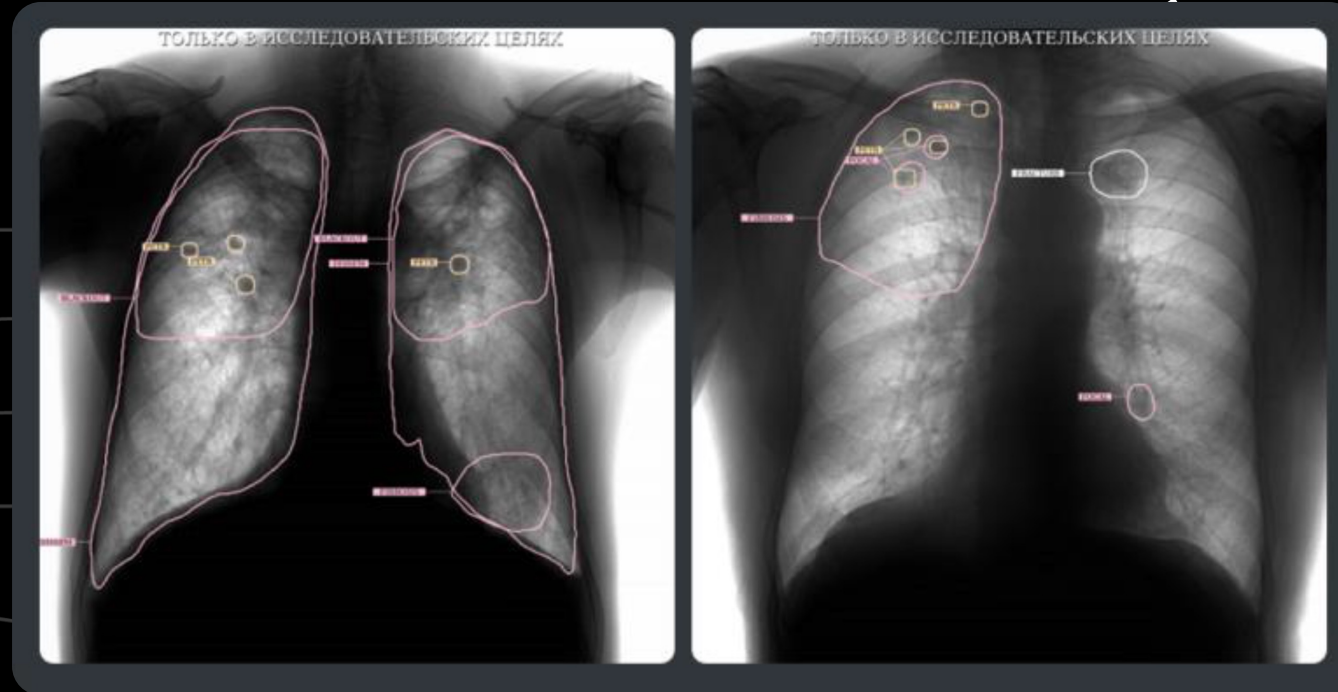
The screenshot shows the WolframAlpha interface with the query "What is Artificial Intelligence". The results are structured as follows:

- Input interpretation:** artificial intelligence (English phrase)
- Definition:** noun the demonstration of intelligence and creativity by computers; the branch of computer science that studies, develops and assesses this phenomenon
- First known use in English:** 1955 (Cold War era) (67 years ago)
- Synonyms:** AI | machine intelligence (with a link to "Show synonym network")
- Narrower terms:** machine translation | MT | robot | robotics
- Broader terms:** cognition | computer | computer science | computing | intelligence (total: 5)
- Anagrams:** (none among common words)
- Translations:**
 - Spanish: inteligencia artificial (data processing)
 - French: intelligence artificielle (data processing)
 - Portuguese: inteligência artificial (data processing)
 - German: künstliche Intelligenz (data processing)
 - Japanese: AI (common noun) | 人工知能 (common noun)

On the right side of the results, there is a book recommendation for "Idea Makers" by Stephen Wolfram, described as a "Top seller on Amazon in multiple categories" with a "GET YOUR COPY NOW" button.



АНАЛИЗИРУЕТ БОЛЬШИЕ ОБЪЁМЫ ДАННЫХ И НАХОДИТ В НИХ ВЗАИМОСВЯЗИ



ИИ анализирует результат флюорографии

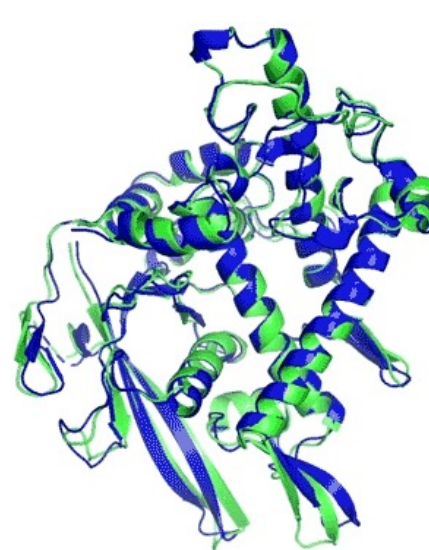
Источник: celsus.ai



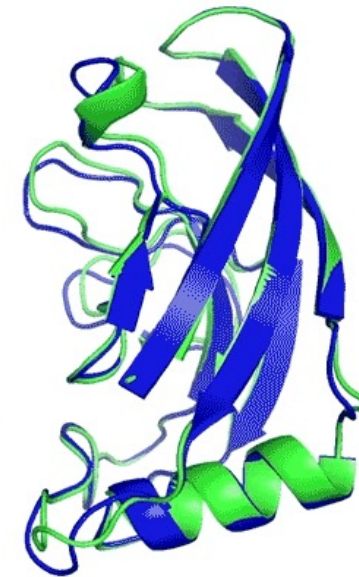
МОДЕЛИРУЕТ ФИЗИЧЕСКИЕ ПРОЦЕССЫ

Трёхмерная модель
процесса сворачивания
белка

Источник: <https://www.deepmind.com>



T1037 / 6vr4
90.7 GDT
(RNA polymerase domain)



T1049 / 6y4f
93.3 GDT
(adhesin tip)

- Experimental result
- Computational prediction

ПРОТЕСТИРУЕМ РАБОТУ ЭЛЕКТРОННОЙ СИСТЕМЫ Wolfram|Alpha

Отсканируйте QR-код,
чтобы открыть базу
знаний Wolfram|Alpha





ИСКУССТВО



ЧТО

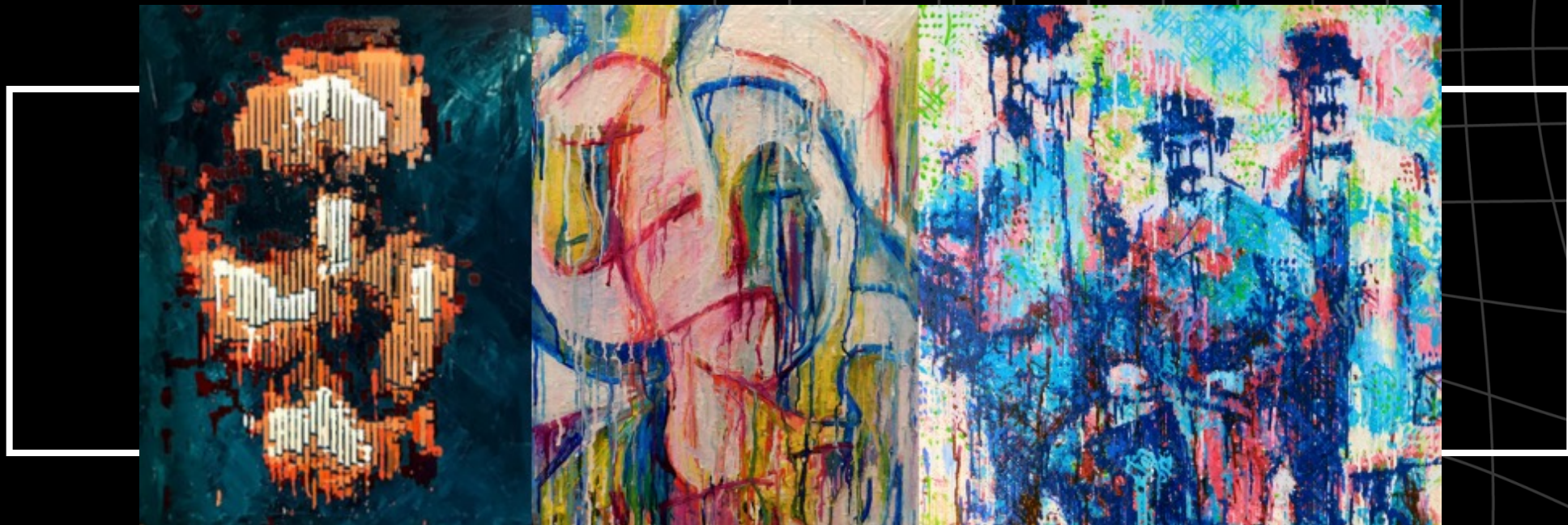


**ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ
УМЕЕТ ДЕЛАТЬ В ЭТОЙ ОБЛАСТИ?**





ПОМОГАЕТ ХУДОЖНИКАМ РАСКРЫТЬ ТВОРЧЕСКИЙ ПОТЕНЦИАЛ



Картины, созданные искусственным интеллектом

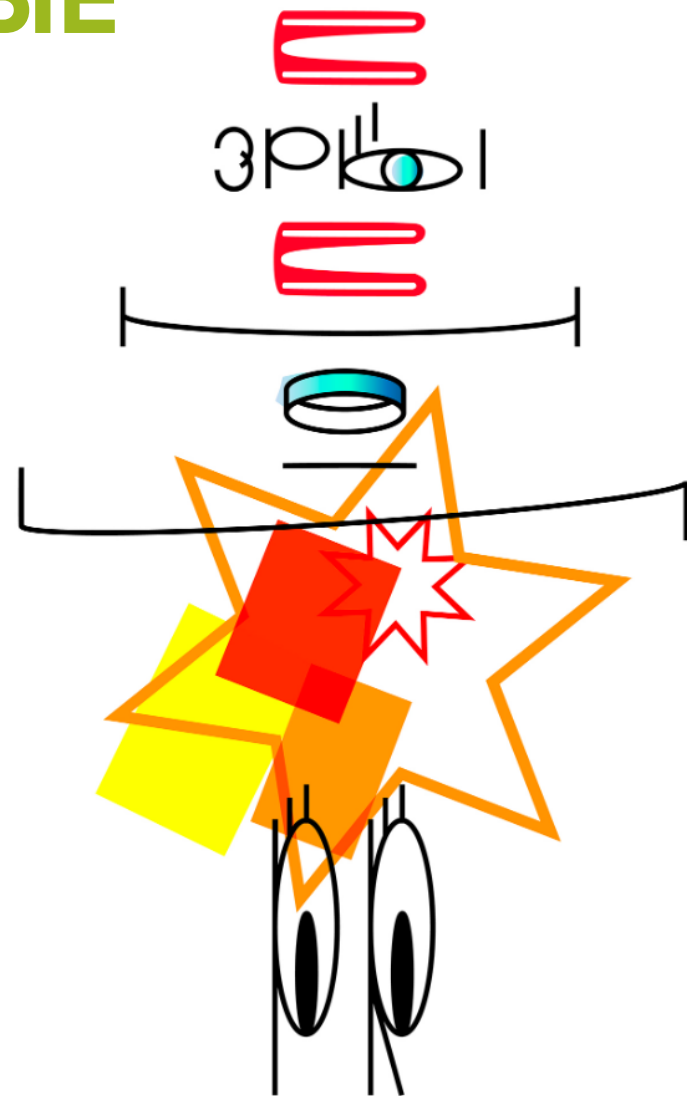
Источник: builtin.com



ГЕНЕРИРУЕТ ИНТЕРЕСНЫЕ ИДЕИ И ВДОХНОВЛЯЕТ ЧЕЛОВЕКА

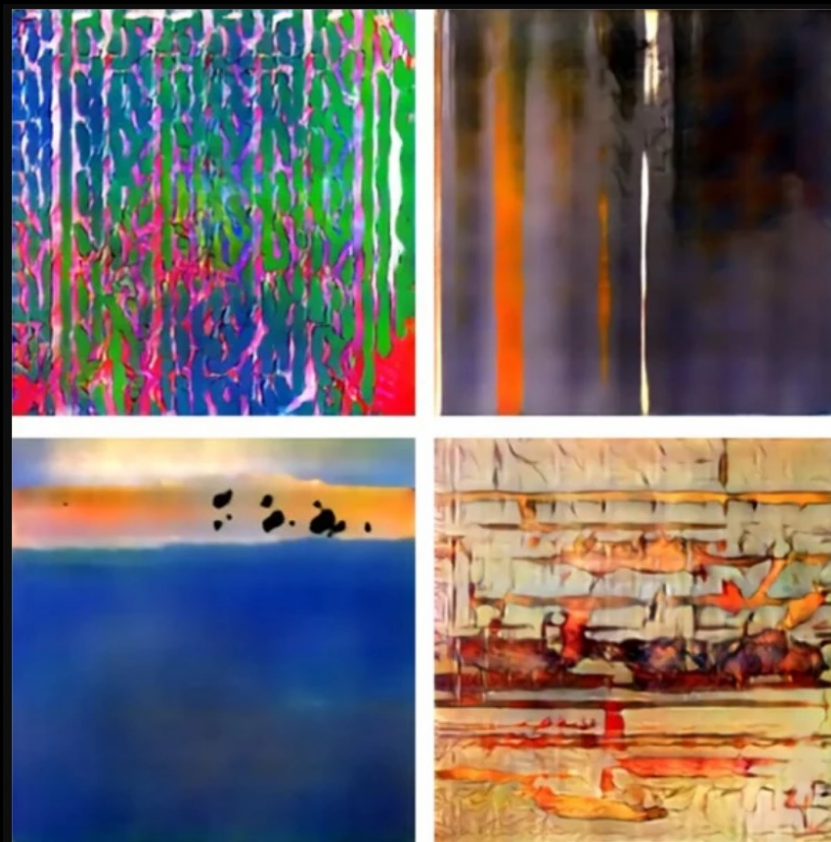
Один из логотипов
от «Николая Иронова»,
нейросети Студии Артемия
Лебедева

Источник: artlebedev.ru





СОЗДАЁТ «АВТОРСКИЕ» КАРТИНЫ



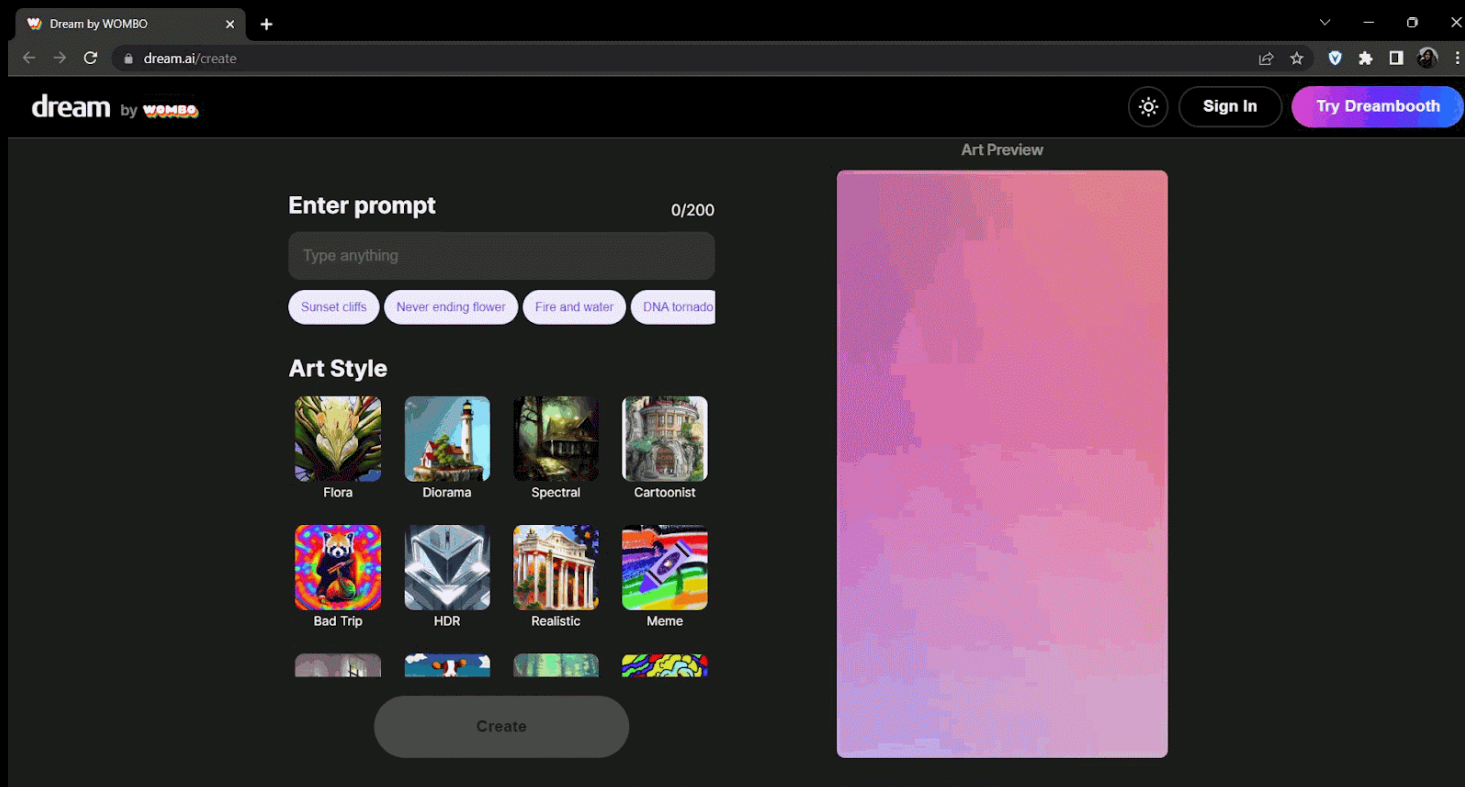
Работы AICAN



Источник: [fastcompany.com](https://www.fastcompany.com)



ГЕНЕРИРУЕТ ИЗОБРАЖЕНИЯ ПО ЗАПРОСУ



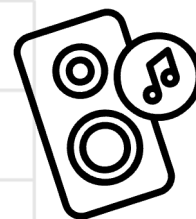
Программа
с искусственным
интеллектом **Dream**
создаёт изображение
по запросу «ученики»

Источник: dream.ai

СОЗДАДИМ ИЗОБРАЖЕНИЕ НА САЙТЕ Dream

Отсканируйте QR-код,
чтобы создать картину
по своему описанию





МУЗЫКА



ЧТО



**ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ
УМЕЕТ ДЕЛАТЬ В ЭТОЙ ОБЛАСТИ?**





САМОСТОЯТЕЛЬНО ПИШЕТ МУЗЫКУ

Volchea — программа,
которая распознаёт звуки,
издаваемые человеком,
и переводит их в звуки
инструментов

Beatox - Dubler Studio Kit Live Beats Performance



Источник: youtube.com/watch?v=fXsqgpaBOSA



САМОСТОЯТЕЛЬНО ПИШЕТ МУЗЫКУ

Making of Pixelfield "Battle Royale" - The World's first AI-composed score for a video game



Другой пример — сервис с искусственным интеллектом AIVA. Этот ИИ сочинил первую в мире фоновую композицию для видеоигры.

Источник: youtube.com/watch?v=6k-7yxNF3UM&t=4s



ПОМОГАЕТ ЛЮДЯМ ПРИДУМЫВАТЬ МЕЛОДИИ



Flow Machines — это система с ИИ, которая помогает музыкантам создавать мелодии. Человек может выбрать жанр и последовательность аккордов, а машина напишет мелодию на основе этой информации. Также композитор может обучить программу на своей музыке, и она будет создавать мелодии в том же стиле.





СОЗДАЁТ ПЕРСОНАЛИЗИРОВАННЫЕ МУЗЫКАЛЬНЫЕ ПОДБОРКИ



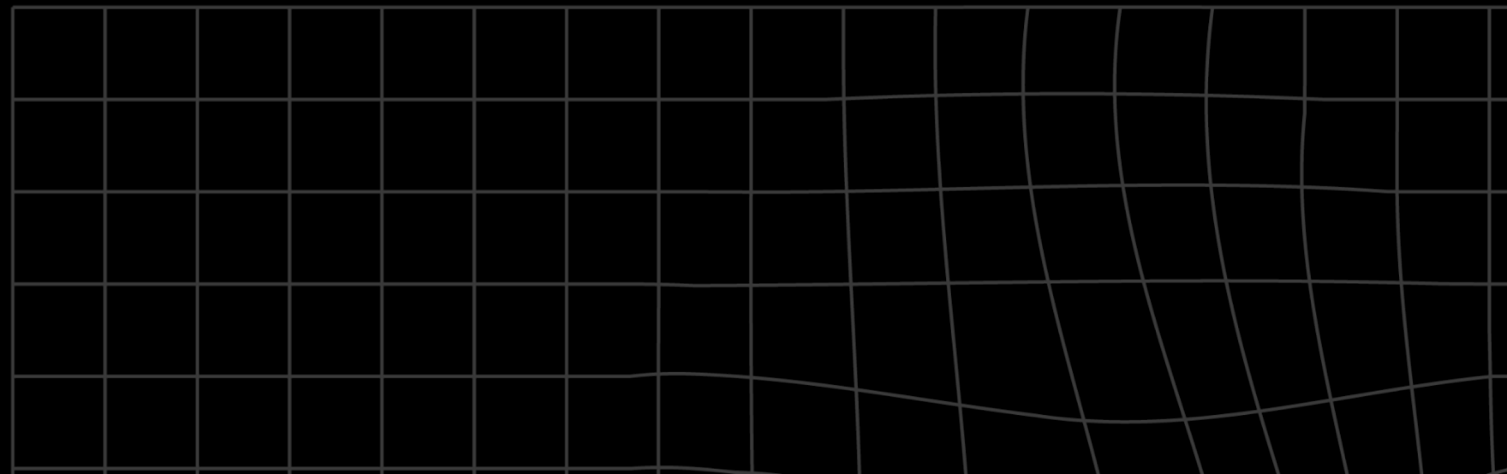
Искусственный интеллект ищет композиции, похожие на то, что нам нравится. Его используют многие сервисы для прослушивания музыки.



АККОМПАНИРУЕТ МУЗЫКАНТАМ



Попробуйте написать музыку с помощью ИИ.
Откройте сервис [AI Duet](#) и сыграйте пару нот.
Нейросеть выберет подходящие сочетания и
продолжит мелодию.



НАПИШЕМ МУЗЫКУ С ПОМОЩЬЮ НЕЙРОСЕТИ

Отсканируйте QR-код,
чтобы **создать мелодию**
на пианино с помощью
нейросети





ЛИТЕРАТУРА





ЧТО



**ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ
УМЕЕТ ДЕЛАТЬ В ЭТОЙ ОБЛАСТИ?**





РАСПОЗНАЁТ РУКОПИСНЫЕ ТЕКСТЫ И ПЕРЕВОДИТ ИХ НА РАЗНЫЕ ЯЗЫКИ



Благодаря этому у нас появляется больше возможностей для общения и чтения литературы на других языках.



ПИШЕТ СТАТЬИ И КНИГИ

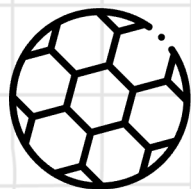
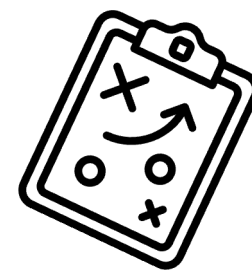
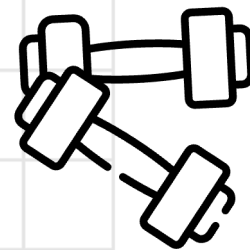
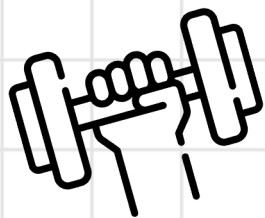


В 2020 году искусственная нейронная сеть Generated Pre-trained Transformer (GPT-3) написала статью для издания The Guardian, в которой поделилась своими «мыслями».

ПООБЩАЕМСЯ С НЕЙРОСЕТЬЮ?

Отсканируйте QR-код
и задайте языковой модели
любой вопрос







ЧТО



**ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ
УМЕЕТ ДЕЛАТЬ В ЭТОЙ ОБЛАСТИ?**





АВТОМАТИЗИРУЕТ И УПРОЩАЕТ КОНТРОЛЬ НАД ПОКАЗАТЕЛЯМИ СПОРТСМЕНОВ



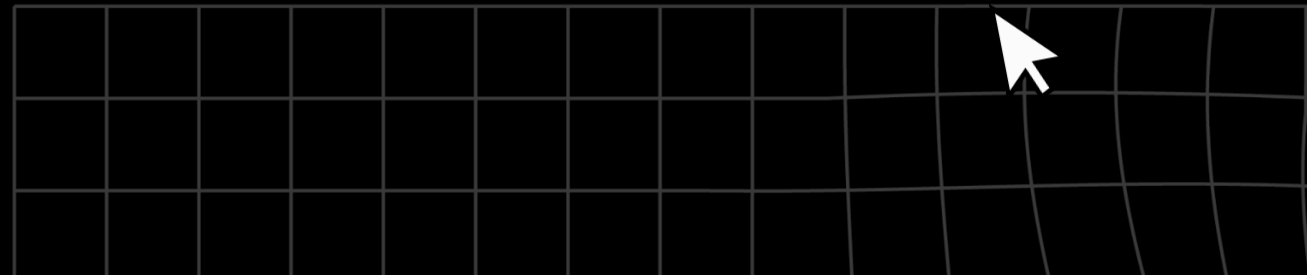
Платформа Sports Performance Platform от Microsoft помогает анализировать данные о команде и отдельных игроках. Это позволяет улучшать показатели игроков, прогнозировать травмы и подбирать выигрышные тактики игры.

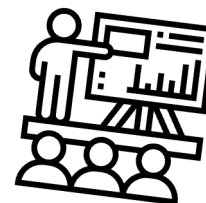
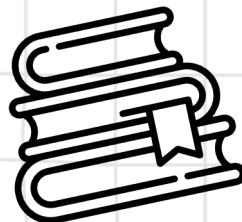


СОБИРАЕТ И ОБРАБАТЫВАЕТ ДАННЫЕ ДЛЯ ПРИНЯТИЯ ВЗВЕШЕННЫХ РЕШЕНИЙ



Платформа ICEBERG помогает тренерам управлять командой и анализировать данные об игроках: физическую подготовку спортсменов, качество передач и другие характеристики.





ОБРАЗОВАНИЕ





ЧТО



**ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ
УМЕЕТ ДЕЛАТЬ В ЭТОЙ ОБЛАСТИ?**





ВЫПОЛНЯЕТ ФУНКЦИИ ПРЕПОДАВАТЕЛЯ

Интеллектуальные обучающие системы (Intelligent Learning Systems) имитируют работу преподавателя: проверяют домашнюю работу, составляют индивидуальный план и следят за успеваемостью.





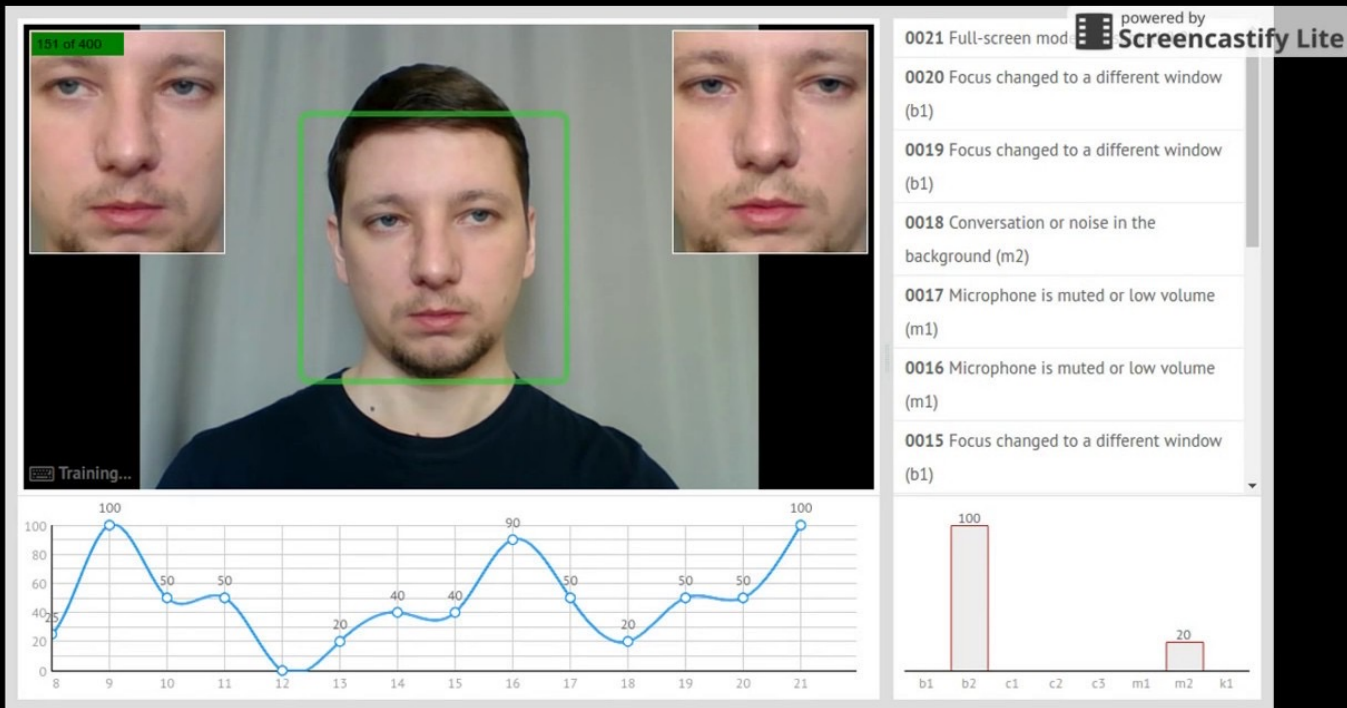
СОЗДАЁТ ИНДИВИДУАЛЬНЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ПРОГРАММЫ

Студент, во время
прохождения курса может
получать мгновенную
развернутую обратную
связь.

Источник: <https://www.knewton.com/alta-features/>



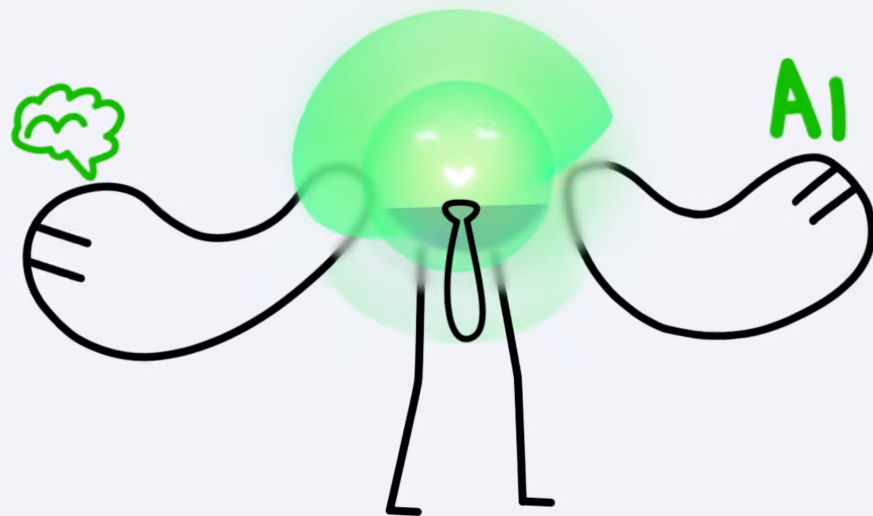
ПОМОГАЕТ СЛЕДИТЬ, НЕ СПИСЫВАЮТ ЛИ СТУДЕНТЫ НА ОНЛАЙН-ЭКЗАМЕНАХ



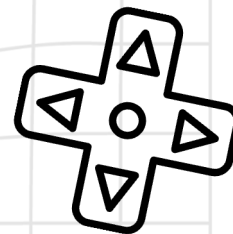
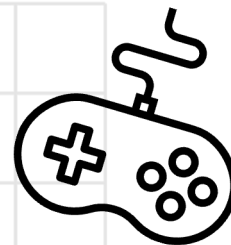
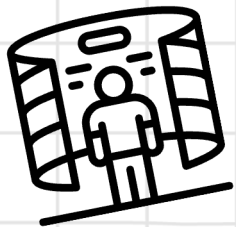
**Система отслеживает
действия и поведение
пользователя за
компьютером во время
теста.**

ПОСМОТРИМ, КАК ЕЩЁ ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ ПРИМЕНЯЮТ В СФЕРЕ ОБРАЗОВАНИЯ

« Цифровой кентавр »



Источник: www.youtube.com/watch?v=_mli9lRBD38



**Первый «шахматный
автомат»
сконструировали
в 1796 году**





ЧТО



**ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ
УМЕЕТ ДЕЛАТЬ В ЭТОЙ ОБЛАСТИ?**





УЛУЧШАЕТ ГРАФИКУ И ПОМОГАЕТ ИГРОВЫМ ДИЗАЙНЕРАМ

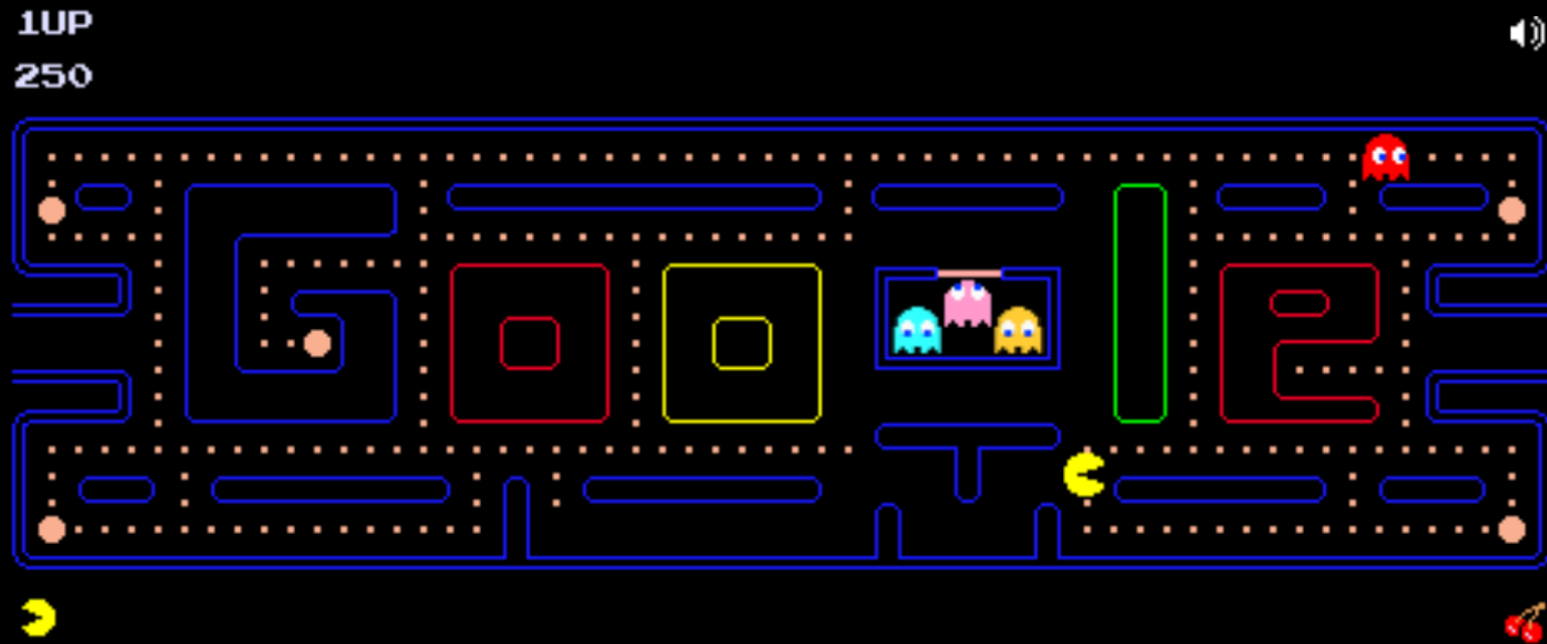


Человек даёт программе
голосовую команду:
«Создай комнату подростка
с беспорядком». ИИ
создаёт игровую среду,
которая подходит под
описание

Источник: [youtube.com](https://www.youtube.com)



ДЕЛАЕТ ИГРЫ ИНТЕРЕСНЕЕ



Цель игры Pacman — собрать все точки, чтобы выбраться из лабиринта и перейти на следующий уровень. В этом игроку мешают привидения: ИИ понимает, куда направляется игрок, и следует за ним



СОЗДАЁТ КОМПЬЮТЕРНЫЕ ИГРЫ

Скриншот
из игры **This girl
does not exist**

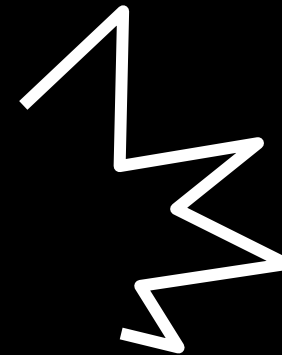


Источник: store.steampowered.com

ИТОГИ ЗАНЯТИЯ



ПРАВИЛА ПОСТРОЕНИЯ СИНКВЕЙНА



1 строка — тема занятия «Искусственный интеллект вокруг нас».

2 строка — два прилагательных, выражающих главную мысль.

3 строка — три глагола, описывающие действия в рамках темы.

4 строка — фраза, характеризующая общее впечатление от темы.

5 строка — заключение в форме существительного (ассоциация со всеми строками).



НАПРИМЕР

Тема - «Искусственный интеллект вокруг нас»



Два прилагательных, выражающих главную мысль - современный, вдохновляющий.

Три глагола, описывающие действия в рамках темы - анализирует, создаёт, облегчает.

Фраза, характеризующая общее впечатление от темы - перспективное направление.

Ассоциация со всеми строками - удивление.



СДЕЛАЙТЕ СВОЙ СИНКВЕЙН

1 строка — тема занятия «Искусственный интеллект вокруг нас».

2 строка — два прилагательных, выражающих главную мысль.

3 строка — три глагола, описывающие действия в рамках темы.

4 строка — фраза, характеризующая общее впечатление от темы.

5 строка — заключение в форме существительного (ассоциация со всеми строками).